

Projeto: Space Ball

DESCRIÇÃO

O projeto consiste em um protótipo do jogo Pimball utilizando botões para comandar os servos para que o jogador não deixe a bolinha cair, utilizamos também o display LCD e leds para enfeitar o nosso protótipo e fazerem as pessoas se divertirem.

MATERIAIS UTILIZADOS

- Jumper's
- Arduino
- Protoboard
 - Led's
 - Papelão
- Servo motor
- Display LCD
- Papelão
- Tintas
- Impressão 3D
- Suporte de Pilhas
- Resistor
- Botões

ALUNOS MAKERS

ANNA VITORIA SILVA NOVAIS ANDRADE
JECKSON SANTOS AZEVEDO
JUAN LIMA DE ANDRADE
KAMILLY MOREIRA DA SILVA
MARIA CLARA DA SILVA ARAUJO
MIGUEL HENTONY ALVES DE BARROS
OLIVEIRA
TALLES GOMES SOARES
VINICIUS SOUSA OLIVEIRA MACIEL
JOAO VICTOR OLAVO DIAS FRANCA

EMEF PREFEITO NESTOR DE CAMARGO - R. ABELARDO LUZ, 86 - JARDIM
MUTINGA, BARUERI - SP, 06463-260