

# Projeto: JUKEBOX MAKER

## DESCRIÇÃO

A ideia do projeto foi fazer uma caixa de música, os alunos tiveram a ideia de criar algum projeto que envolvesse música no projeto daí que veio a ideia de fazer uma jukebox, nesse projeto foi utilizado o arduino mega junto com push button, buzzer, display LCD, leds, motor DC, o projeto funciona da seguinte maneira: quando o botão for pressionado irá escolher 1 música entre 15 músicas que tem na memória para tocar e junto com a música fica aparecendo no display LCD qual o nome da música que está tocando.

## MATERIAIS UTILIZADOS

- Papelão;
- Papel;
- Acrílico;
- Impressões 3D (Bioplástico);
- Tinta Guache;
- Arduino UNO;
- Arduino MEGA;
- Buzzer;
- Push Button;
- Display LCD;
- Motor DC;
- LED;
- Resistor;
- Ponte H;
- Baterias;
- Jumpers.

## ALUNOS MAKERS

### Grupo:

ANA LUIZA SANTOS SILVA  
ARTHUR OLIVEIRA  
ARTHUR VENÂNCIO DA SILVA  
CAMILLE VICTORIA BARBOSA DE SOUSA  
MANUELLA LINO MARIANO DEIROZ  
MIGUEL ALMEIDA DE SOUZA  
MURILO BRANCALHAO LIMA  
PABLO DINIZ OLIVEIRA  
VITOR FRANCINO COSTA E SILVA  
YURI KENJI MATSUMOTO

EMEF - GILBERTO FLORÊNCIO - RUA MAR VERMELHO, 1101 - JARDIM REGINA  
ALICE, BARUERI - SP, 06428-160