

Projeto: Mario Bros

Kethellyn

Polo 14

DESCRIÇÃO

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Este projeto visa criar uma réplica em 3D do icônico personagem Mario Bros, do famoso jogo de videogame da Nintendo, utilizando tecnologia de impressão 3D e fazendo a junção de um dos primeiros projetos aplicados em aula na Sala Maker, o automato. A figura de Mario é detalhada e colorida, destacando suas características mais conhecidas, como o boné vermelho, bigode e macacão azul.

ESPECIFICAÇÕES

Tamanho: 48cm
Tempo: 100 horas
Peso aproximado: 1 Kg